



Insegnare la matematica e la logica a scuola: come farlo attraverso un approccio ludico?

Buongiorno,

insegnare la matematica e la logica attraverso attività ludiche significa **utilizzare un approccio percettivo-motorio simile all'apprendimento naturale**, dunque stabile e significativo.

Le lezioni che impiegano il cosiddetto **Game Based Learning** permettono di **stimolare il piacere della scoperta, utilizzare il feedback, favorire lo stato di flow e il senso di competenza**. Sono le caratteristiche del gioco, insieme alla metacognizione, che rendono queste strategie vincenti per l'apprendimento.

Per questi motivi il **gioco, al fine di sviluppare la logica e rendere la matematica divertente, è un'ottima risorsa**. Gli strumenti, le metodologie e le attività che si possono mettere in pratica in aula sono moltissimi: **schede didattiche, laboratori, giochi di movimento, esperimenti, coding, costruzione di artefatti e strategie metacognitive**.

Al fine di **impostare un approccio ludico nell'insegnamento della matematica/logica** attraverso molteplici attività divise per fasce di età, La invitiamo a iscriversi al nostro e-Seminar.



e-Seminar (Corso online di formazione pratica) - **Corso Accreditato MIM** (15 ore)

Logica e matematica: come insegnarle alla scuola primaria attraverso attività ludiche e un approccio pratico

Docente: *Dott.ssa Roberta Cannellotto (Pedagogista, master in Game-based Learning e gamification nei contesti educativi)*



CHE COS'È L'E-SEMINAR?

- Si tratta di un **corso online di formazione pratica**, costituito da **4 lezioni** (*video, slides di sintesi, indicazioni pratiche, schede operative, strumenti applicativi, test di autovalutazione*) accessibili tramite un apposito portale web.
- Prima lezione disponibile **da martedì 16 aprile 2024**.
- Potrà accedere ai contenuti formativi **in qualsiasi momento e da ogni luogo**.



QUALI SONO GLI OBIETTIVI?

- Impostare un **approccio ludico nell'insegnamento della matematica/logica** attraverso **molteplici tipi di attività divise per fasce di età**: *gioco (da tavolo, esplorativo, con materiale strutturato), coding/tecnologie informatiche e giochi di movimento*.
- **Ricevere spunti legati al gioco e al learning by doing** utilizzando sia approcci pratico-manuali, sia approcci più tecnologici.
- Ottenere enormi benefici anche nella gestione della classe e **spezzare una routine fatta di monotonia e apprendimento passivo**.



PER INFO INQUADRI IL QR-CODE oppure [clicchi qui](#).



OFFERTA LIMITATA: SCONTO 15% entro il 5 aprile 2024!



PROGRAMMA SINTETICO DELLE LEZIONI (programma completo su www.aidem.it)

LEZIONE 1 disponibile da martedì 16 aprile 2024

Matematica e logica a scuola: basi teoriche

- Come impostare lezioni efficaci per sviluppare la logica: dalle evidenze scientifiche alla classe
- “Non sono capace, non sono portato* per la matematica”: come superare questa credenza e portare gli alunni ad amare la matematica
- Prove Invalsi: difficoltà e opportunità. Esempi pratici di apprendimento per scoperta con archivi prove Invalsi
- La logica collegata a comprensione del testo, creatività e pensiero divergente. Un laboratorio interdisciplinare

Video, slides di sintesi, test di autovalutazione

LEZIONE 2 disponibile da martedì 23 aprile 2024

Dalla teoria alla pratica: primi passi nel laboratorio logico-matematico (classi prima e seconda)

- Gioco, didattica ludica o ludiforme?
- Insegnare strategie metacognitive per risolvere “problemi” senza e con operazioni. Esempi pratici
- Successioni, ritmo e seriazioni. Esempi e schede
- Classificazioni e insiemi. Esempi pratici e schede
- La quantità e i numeri naturali. Esempi e schede
- Rappresentazione di relazioni e dati
- L'errore: un alleato inaspettato. Esempi da applicare

Video, slides di sintesi, test di autovalutazione

LEZIONE 3 disponibile da martedì 30 aprile 2024

Dalla teoria alla pratica: passi intermedi (classi terza e quarta)

- Giochi carta e matita: usiamo i quesiti di logica e l'Invalsi come gioco a quiz
- Problem solving e geometria
- Diversi tipi di dati, un esperimento con il problema del capitano
- Geometria in laboratorio. Esempi pratici e schede
- Confrontare quantità. Esempi pratici e schede di lavoro

Video, slides di sintesi, test di autovalutazione

LEZIONE 4 disponibile da martedì 7 maggio 2024

Dalla teoria alla pratica: in preparazione alle scuole secondarie (classe quinta)

- Calcolo combinatorio: dal laboratorio al quaderno. Fare ipotesi, sperimentare, osservare e trarre conclusioni
- Proporzioni geometriche: dalla carta alla costruzione di artefatti. Laboratorio pratico
- Segmenti: dalla carta alla costruzione di artefatti.
- Giocare con la matematica al computer (o al tablet)

Video, slides di sintesi, test di autovalutazione



Docente: Dott.ssa Roberta Cannellotto

Pedagogista, master in Game-based Learning e gamification nei contesti educativi.



Per iscriversi compilare il modulo e inviarlo via email o via Fax al n. 0376 1582116.

MODULO DI ISCRIZIONE (Si prega di compilare in stampatello)

Titolo: **“Logica e matematica: come insegnarle alla scuola primaria attraverso attività ludiche e un approccio pratico”**

Prezzo per partecipante: € 79,00*

Cod. 10028101

Desidero iscrivermi **utilizzando la Carta del Docente****.



(Codice identificativo Piattaforma Sofia: **92127**)

** Per gli acquisti effettuati tramite la Carta del Docente non è possibile beneficiare delle offerte in corso.

Desidero iscrivermi **beneficiando delle offerte in corso** senza utilizzare la Carta del Docente.

OFFERTA LIMITATA: SCONTO 15% (€ 67,15*) entro il 5 aprile 2024!

Ulteriore Sconto del 10% per 2 o più partecipanti dello stesso istituto scolastico.

4 lezioni (Video, slides di sintesi, test di autovalutazione) disponibili su un apposito portale web.

* IVA esente ai sensi del D.P.R. 633/72, art.10.

200/24 OS

Intestatario fattura _____ Partecipante/i _____

CIG _____ CODICE UNIVOCO ISTITUTO _____

Scuola di appartenenza: Infanzia Primaria Secondaria I° Secondaria II° Dirigente Scolastico

Partita IVA _____ Cod. fiscale _____

Via _____ N° _____ CAP _____ Città _____ Provincia _____

Telefono _____ FAX _____ Mail _____

Data, firma e timbro per accettazione _____

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito “aidem.it” al seguente link <https://www.aidem.it/privacy/> per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattatoci all'indirizzo privacy@aidem.it. Ti ricordiamo, altresì, che puoi opporci in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo privacy@aidem.it.

DISDETTA: L'eventuale disdetta all'e-Seminar dovrà essere comunicata in forma scritta entro 5 giorni dall'invio del presente modulo. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. ORGANIZZAZIONE: In caso di circostanze imprevedibili AIDEM Srl si riserva il diritto di operare eventuali cambiamenti di date, programma o docenti. L'e-Seminar si svolgerà al raggiungimento del numero minimo dei partecipanti.

Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web www.aidem.it (www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni_Generali.pdf).

